

## Algemeen

De route is samengesteld uit bol-pijl opdrachten en kaartlees/inteken opdrachten. De schaal van de gebruikte kaarten is 1:50.000, d.w.z.:

- 1 cm op de kaart = 500 meter in werkelijkheid
- 1 mm op de kaart = 50 meter in werkelijkheid

## Doorgaande weg

Tussen twee opdrachten volgt men steeds de meest doorgaande weg. Men rijdt op een weg, deze weg maakt een bocht terwijl in die bocht nog een andere, meestal kleinere weg rechtdoor loopt. Aan de hand van de situatie ter plekke 'leest' men de weg en men neemt de weg die dezelfde loop heeft als op de kaart. Kaartwegen zijn altijd leidend! Wegen die niet op de kaart staan dienen niet in de route te worden opgenomen. Onduidelijke situaties zijn altijd aangegeven.

## Geldige wegen

In principe alle openbare wegen, verhard en onverhard. Onderstaande wegen zijn verboden wegen en mogen dus niet bereden worden. De route-uitzetter heeft met deze wegen rekening gehouden bij het uittekenen van het traject.

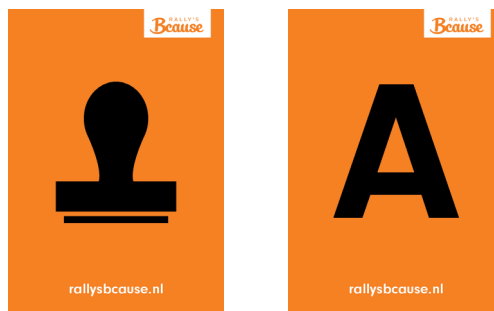
- Wegen verboden voor het verkeer van motorvoertuigen door:
  - Verkeersborden
  - Wegmarkering
  - Verplichte rijrichting aangegeven door verkeersborden of wegmarkering
- Wegen uitgezonderd plaatselijk verkeer

## Tijdschema

De rally is uitgezet zodanig dat u in principe op uw gemak kunt navigeren en rondtoeren. Het tijdschema is voor de fictieve 0-wagen (de wagen met startnummer 0). Tel uw equipenummer x 60 seconden op bij de richtijden voor uw persoonlijke richtijden. Wanneer u merkt dat u teveel vertraging oploopt, probeer dan een stukje af te snijden en de route verderop weer op te pakken. Als u er echt niet uitkomt, kunt u altijd met behulp van uw navigatie naar de volgende tussenstop rijden. Probeer anderzijds ook niet teveel voorsprong te nemen op het tijdschema.

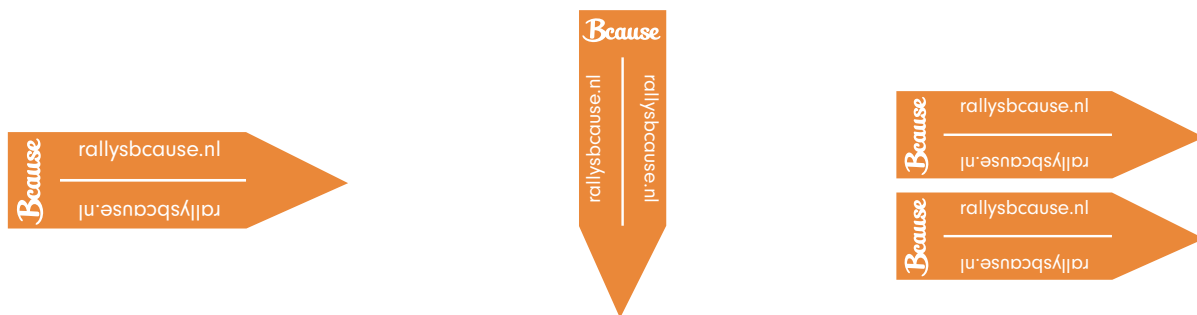
## Routecontroles

Om te controleren of u de juiste route hebt gereden, krijgt u een controlekaart mee. Daarop dient u de routecontroles te noteren die u onderweg tegenkomt. Daarbij dient u te beginnen bij vakje 1 op de controlekaart, vervolgens vakje 2 enz. Mocht u gaan krassen of vakjes overslaan, kan het zijn dat de organisatie besluit geen punten toe te wijzen. In alle trajecten kunt u een controlebord tegenkomen, behalve wanneer anders aangegeven in de trajectinformatie. Een controlebord is oranje met een zwarte letter.



## Hoe te handelen bij een omleiding

Mocht er een omleiding in de route zijn door bijvoorbeeld wegwerkzaamheden, dan zullen wij u met oranje rallypijlen in de richting van de omleiding wijzen. Het einde van de omleiding wordt aangegeven met een dubbele pijl. Op deze laatste dubbele pijl zullen wij op de pijl specificeren waar u bent, zodat u de route vanaf daar weer kunt volgen.



Dwangpijl (omleiding)

verboden in te rijden

einde omleiding

## SYSTEMEN

### **Bol-Pijl**

Rijd vanaf het aangegeven beginpunt via het Bol-Pijl systeem naar het aangegeven eindpunt. De afstand van iedere Bol-Pijl situatie naar de volgende Bol-Pijl situatie kan vermeld zijn. De situaties zijn niet op schaal getekend, het is een schematische weergave van de werkelijkheid. De situaties kunnen gestileerd zijn weergegeven, d.w.z. dat het meer of minder schuin lopen en /of met bochten lopen van wegen niet zo getekend hoeft te zijn. Onverharde wegen zijn getekend middels een onderbroken lijn (stippellijn). Zonder Bol-Pijl opdracht dient men de meest doorgaande weg te volgen.

### **Pijlen kortste route**

Rijd vanaf het aangegeven beginpunt via de genummerde pijlen, in nummer volgorde, de kortste route naar het aangegeven eindpunt. Onder iedere pijl wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen. Een pijl dient van voet tot punt zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden. Van het aangegeven punt naar de 1e pijl, van pijl naar pijl en van de laatste pijl naar een aangegeven punt dient steeds de kortste route geconstrueerd en bereden te worden. Pijlen of gedeelten van pijlen mogen ook worden bereden als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest, maar alleen in voorwaartse richting. Kruisen en raken van pijlen is toegestaan.

### **Punten kortste route**

Rijd vanaf het aangegeven beginpunt via de genummerde punten, in nummervolgorde de kortste route. Onder ieder punt wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen. Van het aangegeven beginpunt tot aan het 1e punt, van punt naar punt en van punt naar het aangegeven eindpunt dient steeds de kortste route geconstrueerd en bereden te worden.

### **Ingetekende lijn**

Rijd van het aangegeven beginpunt via de ingetekende lijn naar het aangegeven eindpunt. De ingetekende lijn dient zo nauwkeurig mogelijk in voorwaartse richting bereden te worden. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen.

## **Ingetekende lijn met barricades (alleen sport-klasse)**

Op het kaartfragment is een lijn ingetekend die van het aangegeven beginpunt tot en met het aangegeven eindpunt zo nauwkeurig mogelijk moet worden bereden. De lijn (of delen daarvan) mag enkel in voorwaartse richting worden bereden. De genummerde dwarsstreepjes op de lijn zijn barricades. Een weggedeelte onder een zogenoemde barricade mag niet worden bereden. De barricades dienen in nummervolgorde te worden vermeden. Omdat zoveel mogelijk van de lijn bereden moet worden, moet het overgeslagen deel zo kort mogelijk zijn. Hiervoor gaat u de laatste samenkomst van wegen voor de barricade van de ingetekende lijn af. En u komt terug op de ingetekende lijn (in voorwaartse richting) op de eerste samenkomst van wegen na de barricade. De 'omweg' die u hiervoor maakt, dient zo kort mogelijk te zijn. De barricades blijven altijd blokkeren, ook als u een omweg voor een andere barricade rijdt.

## **Blinde lijn (alleen sport-klasse)**

Rijd vanaf het aangegeven beginpunt de blinde lijn naar het aangegeven eindpunt. De blinde lijn dient zo nauwkeurig mogelijk in voorwaartse richting bereden te worden. Onder elk deel van de blinde lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen.

## **Grensbenadering (alleen sport-klasse)**

Vanaf het aangegeven beginpunt dient de op de kaart aangegeven grenslijn via de kortste route te worden benaderd naar het aangegeven eindpunt, echter zodanig dat het oppervlak tussen de route en de grenslijn zo klein mogelijk is. De grenslijn mag worden geraakt maar nimmer worden overschreden. Het op een weg/weggedeelte louter heen en weer rijden wordt niet als oppervlakte verkleinend beschouwd. Keren is nimmer toegestaan. Wegen of samenkomsten van wegen mogen mvve malen in beide richtingen worden opgenomen als dit voor oppervlakte verkleining zorgt. Ligt de grens aan uw rechterzijde, dan verkleint u de oppervlakte tegen de wijzers van de klok in; ligt de grens aan uw linkerzijde dan verkleint u met de wijzers van de klok mee.

## **Kompasroos (alleen sport-klasse)**

Construeer en rijd de kortste route van het aangegeven beginpunt naar het eerstvolgende punt via het aangegeven aanrijdcoördinaat. Construeer en rijd vervolgens via het aangegeven uitrijdcoördinaat de kortste route naar het volgende punt via het daarbij behorende aanrijdcoördinaat. Deze aan- en uitrijdcoördinaten staan aangegeven in een tabel bij de kaart van het traject, alsmede een windroos als hulpmiddel. Sommige punten hebben geen aan- of uitrijdcoördinaat, houd daar alleen rekening met de kortste route. Het is toegestaan om een punt eerder aan te doen bij het construeren van de kortste route naar het aanrijdcoördinaat.

## ROUTECONTROLES (RC) | TIJDCONTROLES (TC)

### Trajectpunten

Tijdens de rally's wordt gewerkt met een sterrenkwalificatiesysteem waardoor het ene traject zwaarder meeweegt dan het andere traject.

Classificatie: 0, 1, 2 of 3 sterren

Score: 50 punten voor elke gevonden RC maal de sterrenclassificatie

Punten: Is het aantal correct ingevulde letters of stempels maal de score maal de classificatie

Voorbeeld: U heeft tijdens het traject 10 letters gevonden. Per juist gevonden letter wordt u beloond met 50 punten. Dit traject is geclassificeerd met 2 sterren. Som:  $10 \times 50 \times 2 = 1000$  punten.

### Routecontroles (RC's)

Tijdens het rijden van de route wordt gecontroleerd of de equipe de in het routeboek aangegeven route rijdt en of de equipe de route in de voorgeschreven tijd aflegt. RC's kunnen in drie verschillende vormen voorkomen: als zelfschrijver, als zelfstempelaar of als bemande controle. Zelfschrijvers zijn herkenbaar aan een opvallend bord met een letter. Zelfstempelaars zijn herkenbaar aan een staander met een opvallend bord met daarop de afbeelding van een stempel. De letter van een zelfschrijver of de stempelafdruk van een zelfstempelaar dient u bij het juiste traject in het eerstvolgende vrije vakje van uw controlekaart aan te brengen. Bij een bemande controle wordt dit voor u verzorgd als u uw controlekaart afgeeft aan de marshal.

### Plaatsing

Om de kans op omver rijden of vandalisme te verkleinen zullen veel onbemande RC's tegen bomen of palen van verkeersborden zijn geplaatst. Een RC bevindt zich in principe rechts van de route. Waar dat niet wenselijk is, bijvoorbeeld om de RC aan het zicht te onttrekken voor deelnemers die een foute route rijden of bij het systeem 'Punten vrije route', kan de RC links van de route geplaatst zijn. Een RC, duidelijk bedoeld om aan te doen als men van de andere kant nadert, dient naar alle waarschijnlijkheid te worden genegeerd.

### Foutcontroles

Incidenteel kunnen foutcontroles geplaatst zijn, ook kunt u een controle van een andere klasse opschrijven. In beide gevallen dient u deze controle(s) niet te noteren, dit kan bestraft worden. Het schrijven van een expliciete foutcontrole wordt echter wel direct bestraft.

## **TIJDCONTROLES (TC'S)**

### **Pauze**

Een van de uitgangspunten van de rally's van Bcause is om tussen alle fun en hectiek van een rally, in alle rust te kunnen genieten van stops op unieke, sfeervolle locaties. Een ander uitgangspunt is een gezellig samenzijn; het ontmoeten en spreken van andere deelnemers. Daarom bestaan er Trajecttijden. Hiermee heeft u in principe op elke TC, de vrijheid om uw volledige pauzetijd te benutten.

### **TC's**

Op een TC zal altijd een marshal aanwezig zijn om uw (rij-)tijd te controleren. TC's staan vermeld in het routeboek. Op een TC wordt zowel de TC IN als de TC UIT tijd genoteerd. Indien er tijdens de rally wijzigingen plaatsvinden worden deze bij een TC middels een memobord, dan wel mondeling, gecommuniceerd.

### **Starttijden en Ideale Passeer Tijd**

De enige tijd die voor het klassement vast staat, is uw starttijd van elke rallydag zoals deze op de startlijst is bepaald. Uw starttijd bepaalt ook uw eigen Ideale Passeer Tijd (IPT). Uw IPT is een richttijd gedurende de hele dag en u wordt geacht zich daar aan te houden. Hoewel u wordt geacht om u zich aan uw oorspronkelijke IPT te houden, staat uw IPT niet vast. Deze verandert wanneer u bij een TC, met uitzondering op de start, een andere TC UIT tijd neerzet.

### **Trajecttijden**

Aan de hand van de IPT heeft elke equipe een bepaalde ideale tijd om van TC naar TC te rijden. Deze ideale tijd staat vermeld in het routeboek. De IPT verandert wanneer de werkelijke TC UIT tijd van een equipe anders is dan de ideale TC UIT tijd. Een nieuwe TC UIT tijd neerzetten zonder tijdverlies op te lopen is bij Trajecttijden gedoogd. Daarbij komt dat de ideale TC IN tijd van een equipe altijd gebaseerd is op de werkelijke TC UIT tijd van de voorgaande TC. Dit betekent dat u bij elke TC de tijd heeft om uw volledige pauzetijd te benutten, zonder dat u hiermee tijdverlies oploopt. Arriveert u op of voor uw IPT, dan dient u uw ideale pauzetijd te benutten. Arriveert u na uw IPT, dan heeft u nog steeds de mogelijkheid om uw ideale pauzetijd te benutten. Indien u erg ver achter op schema ligt, is een marshal altijd gemachtigd om u een traject over te laten slaan of korter te laten pauzeren.

### **Passeertijd en punten voor op tijd komen**

Bij een TC noteert de marshal het tijdstip waarop de controlekaart is overhandigd in uren en minuten op de controlekaart onder het kopje van uw Werkelijke Passeer Tijd (WPT). Het op tijd komen bij een TC levert u het maximaal aantal te behalen punten op; deze telling gaat als volgt:

- Komt u eerder of op uw IPT of binnen 5 minuten daarna binnen, dan ontvangt u 75 punten.
- Na 5 minuten op uw IPT loopt het aantal punten per minuut af met 3 punten.
- Vanaf 30 minuten na uw IPT ontvangt u geen punten meer en gaat een strafpuntentelling gelden.

## **Strafpunten voor te laat komen**

Elke minuut die u te laat komt na 30 minuten na uw IPT, levert 10 strafpunten op. Deze lopen op tot een maximum van 300 strafpunten wanneer u 60 minuten na uw IPT arriveert. Per traject kunt u maximaal 300 strafpunten ontvangen voor het te laat komen.

## **Openen van trajecten en TC's**

De tijden uit de daginformatie van het routeboek zijn gebaseerd op de IPT van de 0-auto. Deze tijden 'openen' de te rijden trajecten. Ligt u ver voor op schema, loopt u de kans de 0 auto voorbij te rijden. Hierdoor komt u geen RC's meer tegen. Rijdt u ver voor op het schema van de IPT van de 0-auto, dan loopt u ook de kans dat er op TC's nog geen organisatie aanwezig is. Om deze redenen mag u nooit eerder dan de IPT van de 0-auto bij een TC vertrekken. Houd daarom gedurende de dag uw tijdschema goed in de gaten.

## **Sluiten van trajecten en TC's**

TC's sluiten 30 minuten na de ideale TC UIT tijd van de laatste equipe. Dit betekent dat er vanaf dat moment geen organisatie meer aanwezig kan zijn en eventuele gereserveerde ruimtes gesloten zijn. Rijdt u meer dan 30 minuten achter de IPT van de laatste deelnemer, dan loopt u het risico dat de bezemwagen een RC heeft weggehaald. Trajecten zijn definitief gesloten op 45 minuten na de IPT van de laatste deelnemer.

## PUNTENTELLING

### Puntentelling

Je wordt niet bestraft voor het niet vinden van een controle, maar beloond voor het wél vinden van een controle. Ook kun je bonuspunten verdienen voor het op tijd melden bij TC's, de leeftijd van de auto en tijdens tests:

- Na elk traject worden punten toegekend o.b.v. het aantal gevonden correcte controles. Het verkregen aantal punten per letter is 100.
- In het geval van combinatie controles wordt een juiste combinatie als één punt gerekend.
- De punten voor het op tijd melden bij een TC worden aan het einde van de dag opgeteld bij het aantal verdiende punten van die dag.
- Om de leeftijdsverschillen van de auto's te compenseren, wordt op het behaalde aantal punten een ouderdomsbonus toegepast. Deze werkt als volgt: kalenderjaar – bouwjaar van uw auto x 2 = uw bonus per dag. Deze regeling geldt alleen voor de tour-klasse.
- De bonuspunten voor het correct rijden van een test varieert voor elke test. Vaak is de max. 100 bonuspunten.

### Strafpunten

Hoewel er bij de rally's van Bcause nadruk ligt op het belonen van equipes met punten, kunnen equipes ook strafpunten toegerekend krijgen. Onderstaand punten waar dit het geval kan zijn:

- Het te laat melden bij TC's.
- Het noteren van teveel controles op een traject.
- Het noteren van een expliciete foutcontrole.

### Strafpunten voor teveel controles

Uitgangspunt en hoofdregel is dat het aantal juiste te behalen controles per traject wordt beloond. In aanvulling daarop geldt de tweede regel: er wordt bestraft voor teveel geschreven controles ten opzichte van het juiste aantal te behalen controles. Deze straf telt tot een maximum van 3 controles teveel per traject en kan het uiteindelijke puntenaantal niet lager brengen dan 0.

### Strafpunten voor expliciete foutcontroles

Een expliciete foutcontrole is een foutcontrole die opzettelijk door de uitzetter is geplaatst en bedoeld is als foute controle. Het schrijven van een expliciete foutcontrole wordt direct bestraft door op het betreffende traject het aantal juist geschreven controles te verminderen met het aantal geschreven expliciete foutcontroles. Om een dubbele straf te voorkomen, telt de expliciete foutcontrole niet mee in het totale aantal geschreven controles.